

RAUL LUGO

INGENIERO EN SOFTWARE

🌐 rluogo14.com
📍 Schwalmtal, PLZ 41366

✉ info@rluogo14.com
🌐 rluogo14



PORTAFOLIO PROFESIONAL

Software Entwickler

E-Commerce | 📅 Feb 2024 - May 2024

🏢 Digago GmbH 👥 3 📌 Kanban

TypeScript SvelteKit Wordpress GraphQL Tailwind CSS

Apoyé el desarrollo de una tienda online con el objetivo de transformar el frontend basado en Wordpress en una aplicación independiente que fue creada con SvelteKit. Para ello, todos los componentes del frontend se transformaron en componentes de Svelte y se utilizó GraphQL para conectar con la instancia de Wordpress y WooCommerce.

Además, desarrollé e implementé una aplicación de sincronización que sincronizaba la información de productos entre cuatro sistemas diferentes para garantizar la coherencia de los datos y corregir automáticamente las discrepancias.

Software Entwickler

Werbung & Marketing | 📅 Ene 2024 - May 2024

🏢 Devexo GmbH 👥 1 📌 Kanban

TypeScript NestJS React Docker RxJS Redux Puppeteer
Cheerio

En mi función de desarrollador de software, diseñé, implementé y entregué una solución automatizada para una agencia de publicidad con el fin de optimizar sus procesos diarios. Desarrollé de forma independiente una aplicación backend y frontend, respaldada por feedback directo del cliente.

Me centré en integrar API externas para un CRM SaaS con el fin de identificar direcciones de correo electrónico e implementar un servicio de identificación de género, lo que permitió personalizar en gran medida los correos electrónicos de las campañas. Esto multiplicó por diez el alcance de los clientes de la agencia.

Desarrollador Fullstack

Telecomunicaciones | 📅 Dic 2021 - Actual

🏢 Telefónica Germany GmbH & Co. OHG 👥 16 📌 Scrum

Spring Boot Spring WebFlux Java 17 JUnit Vue.js React
TypeScript AWS EKS AEM Docker

En mi función de desarrollador líder, apliqué la metodología ágil Scrum en un equipo de 16 miembros. Mi trabajo se centró en el desarrollo ágil full stack de la tienda online de O2. Como parte de la nueva transformación informática de la empresa, desarrollé sistemas independientes, también conocidos como sistemas autónomos.

Me centré en la concepción e implementación de Pruebas de Concepto (PoC) para sugerir mejoras a las arquitecturas existentes. Además, desarrollé Micro Frontends (MFE) usando VueJS y Backend for Frontend (BFF) usando Spring Boot para aumentar la eficiencia y escalabilidad de la plataforma.

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Python
Excelentes conocimientos

Java
Excelentes conocimientos

JavaScript
Excelentes conocimientos

TypeScript
Excelentes conocimientos

Dart / Flutter
Buenos conocimientos

PROFICIENCIA EN IDIOMAS

Español (Lengua Materna) ●●●●●

Inglés (C1) ●●●●●

Alemán (C1) ●●●●●

EDUCACIÓN

Ingeniero Electricista

Universidad Tecnológica del Centro

📍 Valencia, Venezuela

📅 Sep 2009 - Sep 2014

- Período regular de estudios

Desarrollador Fullstack

Deporte | 📅 Ago 2022 - Actual

🏢 Matdienst 👥 1 📌 Kanban 🌐 matdienst.de

Spring Boot GraphQL MySQL Next.js React Tailwind CSS
Docker Redux TypeScript AWS Route53 AWS S3 AWS EC2
AWS IAM AWS CloudWatch AWS CloudFormation AWS XRay

Desarrollé e implementé de forma independiente un sistema multitenencia llamado "Matdienst", que permite a los clubes de fútbol asignar tareas organizativas como la gestión de material y un catálogo de sanciones. Tomé todas las decisiones arquitectónicas y técnicas y trabajé como desarrollador full stack, incluyendo backend, frontend, testing, containerización y despliegue. También implementé una estructura multi-tenancy que permite el uso simultáneo por diferentes clubes. La aplicación está ahora en uso activo en un club de fútbol.

Desarrollador Fullstack

E-Commerce | 📅 Ago 2022 - Oct 2022

🏢 Giglery 👥 2 📌 Kanban 🌐 giglery.com

Spring Boot MySQL Nuxt.js Vue.js TypeScript Docker Tailwind CSS

Arquitecto de Nube

Construcción de Vehículos de Motor | 📅 Nov 2020 - Nov 2021

🏢 Deloitte Consulting GmbH 👥 8 📌 Scrum

Spring Boot GitHub Actions Python AWS Lambda AWS CloudWatch AWS Step Functions AWS CloudFormation
AWS IAM AWS CodeBuild AWS CodePipeline AWS SNS AWS SQS AWS IoT Greengrass AWS Kinesis

En mi función de arquitecto de nube en Volkswagen A.G., contribuí significativamente al desarrollo y la implementación de una solución Smartfactory 4.0 para la producción de automóviles basada en AWS IoT. Mi trabajo se centró en la gestión de requisitos y la formación de usuarios clave. Además, desarrollé la lógica empresarial para soluciones de IoT on-premise con AWS Lambda e implementé procesos ETL con AWS DataPipeline.

Otro aspecto importante de mi trabajo fue la implementación de la integración continua y el despliegue continuo (CI/CD) para proyectos de infraestructura en la nube utilizando GitHub Actions. Además, diseñé e implementé los recursos de red y en la nube mediante archivos de definición en Terraform, que aplicaron con éxito el concepto de "infraestructura como código" (IaC). Esta amplia experiencia en proyectos de arquitectura y desarrollo en la nube ha profundizado aún más mis habilidades para diseñar e implementar soluciones de vanguardia.

Desarrollador Frontend y Aplicación Móvil

Deporte y Fitness | 📅 Nov 2020 - Nov 2022

🏢 suppme 👥 4 📌 Kanban 🌐 suppme.com

Nuxt.js Vue.js Tailwind CSS Flutter Dart

Como desarrollador frontend y móvil en un equipo de cuatro miembros, participé activamente en el desarrollo de nuevas funciones en el área frontend del proyecto. Mi contribución incluyó la conversión de la aplicación web existente en una aplicación móvil utilizando el framework Flutter y el lenguaje de programación Dart. Me centré en el diseño y la implementación de interfaces y funciones fáciles de usar para la aplicación móvil.

También integré a la perfección API y servicios backend en la aplicación para garantizar una funcionalidad sin problemas. Mi estrecha colaboración con el equipo de desarrollo ayudó a implementar con éxito los requisitos y las directrices de diseño. Esta experiencia ha ampliado significativamente mis habilidades como desarrollador front-end y móvil y ha contribuido a crear una aplicación móvil eficiente y centrada en el usuario.

Desarrollador de Software

Industria Metalúrgica | 📅 Nov 2019 - Oct 2020

🏢 ABS Safety GmbH 🧑‍🤝‍🧑 15 🏠 Scrum 🌐 Lock Book - Draw

NestJS

GraphQL

React

Redux

AWS Cognito

AWS S3

AWS IAM

AEM

TypeScript

Como desarrollador de software en un equipo de 15 personas, participé en el desarrollo ágil full stack del software "LockBook Draw" para ABS Safety GmbH. Mi atención se centró en la gestión de proyectos de desarrollo de API para textos de licitación y ofertas en PDF, utilizando NestJS, GraphQL y MySQL. Además del desarrollo de software, aislé con éxito aplicaciones frontend y backend utilizando Docker. Contribuí significativamente al despliegue basado en la nube en Amazon AWS y a la creación de una canalización CI/CD eficiente para la API y la aplicación web.

Otro aspecto central de mi trabajo fue el diseño y la implementación de la red y los recursos en la nube mediante archivos de definición Terraform, que aplicaban el concepto de "infraestructura como código" (IaC). Esta experiencia de proyecto profundizó mis conocimientos sobre el desarrollo de software moderno, la nube y las tecnologías de contenedores.

Desarrollador de Software Junior

Telecomunicaciones | 📅 Oct 2018 - Oct 2019

🏢 siggate GmbH 🧑‍🤝‍🧑 10 🏠 Scrum

Spring Boot

Spring MVC

Java 17

JUnit

Jest

React

Redux

TypeScript

GCP

Como desarrollador de software junior, me centré en el desarrollo de ideas y estrategias de producto. La integración de una "pipeline" de CD/CI en Google Cloud con JenkinsX fue un foco de atención. Los proyectos seguían un enfoque Scrum orientado a resultados en ciclos cortos. Un proyecto destacado fue el desarrollo del "Servicio de gestión de cuentas" para automatizar los servicios para los nuevos empleados. Además, realicé trabajos basados en la nube para aplicaciones en contenedores en Google Cloud utilizando Kubernetes. El "LukeBot" automatizó el proceso de solicitud. Estos proyectos ampliaron mis conocimientos sobre la nube y el desarrollo ágil.